

NICOLAE SFETCU

**ÎNTREȚINEREA
ȘI REPARAREA
CALCULATOARELOR**

MultiMedia Publishing

Întreținerea și repararea calculatoarelor

[Nicolae Sfetcu](#)

Publicat de Nicolae Sfetcu

Copyright 2014 Nicolae Sfetcu

PREVIZUALIZARE CARTE

Calculatoare

Un **calculator**, numit și sistem de calcul, **computer** sau **ordinator**, este o mașină de prelucrat date și informații conform unei liste de instrucțiuni numită program. În zilele noastre calculatoarele se construiesc în mare majoritate din componente electronice, și de aceea cuvântul „calculator” înseamnă de obicei un **calculator electronic**. Calculatoarele care sunt programabile liber și pot, cel puțin în principiu, prelucra orice fel de date sau informații se numesc universale (engleză *general purpose*, pentru scopuri generale). Calculatoarele actuale nu sunt doar mașini de prelucrat informații, ci și dispozitive care facilitează comunicația între doi sau mai mulți utilizatori, de exemplu sub formă de numere, text, imagini, sunet sau video, sau chiar toate deodată (multimedial).

Știința prelucrării informațiilor cu ajutorul calculatoarelor se numește informatică (engleză *Computer Science*). Tehnologia necesară pentru folosirea lor poartă numele Tehnologia Informației, prescurtat TI sau IT (de la termenul englezesc *Information Technology*).

În principiu, orice calculator care deține un anumit set minimum de funcții (altfel spus, care poate emula o mașină Turing) poate îndeplini funcțiile oricărui alt asemenea calculator, indiferent că este vorba de un PDA sau de un supercalculator. Această versatilitate a condus la folosirea calculatoarelor cu arhitecturi asemănătoare pentru cele mai diverse activități, de la calculul salarizării personalului unei companii până la controlul roboților industriali sau medicali (calculatoare universale).

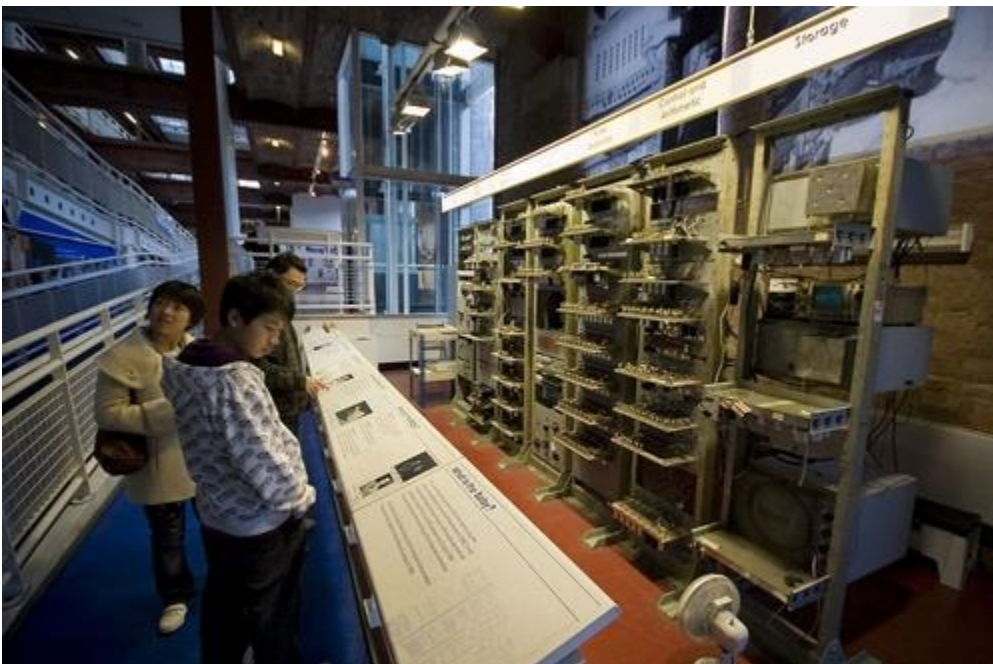
Calculatoarele de astăzi vin în forme și prezentări diverse. Probabil cel mai familiar este calculatorul personal de tip PC și variantele sale portabile (în engleză *laptop*, *notebook*, *netbook* și altele). Însă cea mai răspândită formă este cea a calculatorului integrat (*embedded*), adică înglobat complet în dispozitivul pe care îl comandă. Acesta este în general preprogramat din fabrică, iar utilizatorul nu primește posibilitatea să-i schimbe programul. Multe mașini și aparate, de la avioanele de luptă până la aparatele foto digitale, sunt controlate de calculatoare integrate. Un alt exemplu de calculator integrat este calculatorul de bord al automobilelor.

Programe pe calculator

Caracteristica definitorie a computerelor moderne, care le distinge de toate celelalte mașini, este că acestea pot fi programate. Asta presupune că un anumit tip de instrucțiuni (program) poate fi implementat în calculator, care le va procesa. Calculatoarele moderne, bazate pe arhitectura von Neumann, au adesea codul mașină în forma unui limbaj de programare imperativ.

În termeni practici, un program de calculator poate fi doar un set de instrucțiuni sau se poate extinde la mai multe milioane de instrucțiuni, la fel ca și programele pentru procesoare de texte și browsere web, de exemplu. Un computer tipic modern poate executa miliarde de instrucțiuni pe secundă (gigaflops), și rareori face o greșală a lungul mai multor ani de funcționare. Programele de calculator mari compuse din mai multe milioane de instrucțiuni pot lua echipelor de programatori ani pentru a le scrie, și, ca urmare a complexității sarcinii, aproape sigur conțin erori.

Arhitectura programelor de memorat



(Replica de mici dimensiuni a Small-Scale Experimental Machine (SSEM), primul calculator cu program de memorat din lume, aflat la Muzeul de Știință și Industrie din Manchester, Anglia)

Această secțiune se aplică la cele mai multe calculatoare bazate pe mașina RAM.

În cele mai multe cazuri, instrucțiunile de calculator sunt simple: se adaugă un număr la altul, se mută unele date de la o locație la alta, se trimite un mesaj la unele dispozitive externe, etc. Aceste instrucțiuni sunt citite din memoria calculatorului și se realizează în

general (execută) în ordinea în care s-au dat. Cu toate acestea, există, de obicei, instrucțiuni de specialitate pentru a spune calculatorului să sară înainte sau înapoi într-un alt loc în program și să continue executarea de acolo. Acestea sunt numite instrucțiuni de "salt". Mai mult decât atât, instrucțiuni de salt pot fi făcute să se execute în mod condiționat, astfel că diferite secvențe de instrucțiuni pot fi utilizate în funcție de rezultatul unor calcule anterioare sau un eveniment extern. Multe computere sprijină direct subrutinele prin furnizarea unui tip de salt care "amintește" locul de la care acesta a sărit și o altă instrucțiune pentru a reveni la instrucțiunea următoare după instrucțiunea de salt.

Executarea programului ar putea fi asemănat cu a citi o carte. În timp ce o persoană va citi în mod normal, fiecare cuvânt și linie, în ordine, acestea pot sări uneori înapoi la un loc anterior în text sau poate sări capitole care nu sunt de interes. În mod similar, un calculator poate merge uneori înapoi și repeta instrucțiunile în unele secțiuni ale programului iar și iar, până când unele condiții interne sunt îndeplinite. Aceasta se numește fluxul de control în cadrul programului și este ceea ce permite computerului să efectueze sarcini în mod repetat, fără intervenție umană.

Comparativ, o persoană care utilizează un calculator de buzunar poate efectua o operație aritmetică de bază cum ar fi adăugarea a două numere cu doar câteva apăsări pe buton. Dar, pentru a adăuga împreună toate numerele de la 1 la 1000 i-ar lua mii de apăsări pe buton și o mulțime de timp, și cu certitudine aproape va face o greșeală. Pe de altă parte, un calculator poate fi programat pentru a face acest lucru cu doar câteva instrucțiuni simple. De exemplu:

```
mov No. 0, sum ; set sum to 0
mov No. 1, num ; set num to 1
loop: add num, sum ; add num to sum
      add No. 1, num ; add 1 to num
      cmp num, #1000 ; compare num to 1000
      ble loop ; if num <= 1000, go back to 'loop'
      halt ; end of program. stop running
```

După ce s-a spus să ruleze acest program, computerul va îndeplini sarcina aditivă repetitivă fără intervenție umană mai departe. Aproape niciodată nu va face o greșeală, și un PC modern poate finaliza sarcina în aproximativ o milionime de secundă.

.....

Calculatoare personale (PC)

Un computer personal (PC) este un calculator de uz general, a cărui dimensiune, capacitate și preț de vânzare inițial, îl face util pentru persoanele fizice, și este destinat a fi utilizat direct de către un utilizator final cu nicio intervenție a vreunui operator de calculator. Acesta a contrastat cu modelele cu procesarea în masă sau de repartizare a

timpului care au permis sisteme de minicalculatoare mai mari, și mainframe mai scumpe pentru a fi utilizate de mai multe persoane, de obicei în același timp. Sistemele mari de prelucrare a datelor necesită un personal continuu pentru a funcționa eficient.

Aplicațiile software pentru majoritatea calculatoarelor personale includ, dar nu sunt limitate la, procesare de text, foi de calcul tabelar, baze de date, browsere Web și clienți de e-mail, redare media digitală, jocuri și aplicații personale, și software special. Calculatoarele personale moderne au adesea legături la Internet, care permite acces la World Wide Web și o gamă largă de alte resurse. Computerele personale pot fi conectate la o rețea locală (LAN), fie printr-o conexiune wireless, fie prin cablu. Un calculator personal poate fi un computer desktop sau un laptop, netbook, tabletă sau un PC portabil (Palmtop).

Proprietarii de PC-uri timpurii trebuiau să scrie propriile programe pentru a face ceva util cu ele, chiar fără un sistem de operare. Cele mai vechi microcalculatoare, echipate cu un panou frontal, necesitau încărcarea manuală a unui program bootstrap pentru a încărca programe de stocare externe (bandă de hârtie, casete, sau, eventual, dischete).

Utilizatorii de azi au acces la o gamă largă de software comercial, freeware și software gratuit și în sursă deschisă, gata de a fi rulate sau compilate. De la începutul anilor 1990, sistemele de operare Microsoft și hardware-ul Intel au dominat o mare parte din piața calculatoarelor personale, mai întâi cu MS-DOS și apoi cu Windows. Alternative populare la sistemele de operare Microsoft Windows includ sistemele de operare OS X de la Apple și cele gratuite în sursă deschisă Linux și BSD. AMD oferă o alternativă majoră pentru unitățile centrale de procesare Intel. Aplicații și jocuri pentru PC-uri sunt de obicei elaborate și distribuite în mod independent de producătorii de hardware sau sisteme de operare, în timp ce software-ul pentru mai multe telefoane mobile și alte sisteme portabile este aprobat și distribuit printr-un magazin on-line centralizat.

Tipuri de PC-uri

Staționare

Stații de lucru

O stație de lucru este un calculator high-end personal proiectat pentru aplicații tehnice, matematice, sau științifice. Destinate în primul rând pentru a fi utilizate de către o singură persoană la un moment dat, ele sunt de obicei conectate la o rețea locală și rulează sisteme de operare multi-user. Stațiile de lucru sunt utilizate pentru sarcini cum ar fi proiectarea asistată de calculator, elaborare și modelare, calcule științifice și de inginerie complexe, prelucrarea imaginii, modelare arhitecturală, și grafică pe calculator pentru efecte vizuale de animație și de film.

Calculatoare de birou

Înainte de utilizarea pe scară largă a PC-urilor, un calculator de birou era extrem de mic. Astăzi, fraza indică, de obicei, un anumit stil de calculator. Calculatoarele de birou vin într-o varietate de stiluri, de la mari carcase verticale la modele factori de formă mici, care pot fi ascunse în spatele unui monitor LCD. În acest sens, termenul "birou" se referă în mod special la o carcasă orientată orizontal, de obicei, cu un ecran de plasat pe partea de sus pentru a economisi spațiu pe birou. Cele mai multe calculatoare de birou moderne au ecrane și tastaturi separate.

Calculatoare pentru jocuri

Un calculator pentru jocuri este un computer de birou standard, care are de obicei hardware de înaltă performanță, cum ar fi o cartelă video mai puternică, procesor, și memorie, pentru a face față cerințelor exigente ale jocurilor video. Un număr de companii, cum ar fi Alienware, fabrică calculatoare pentru jocuri precompilate, și companii precum Razer și Logitech fabrică mouse, tastaturi și căști pentru gameri.

Unități single (Calculatoare compacte)

PC-urile cu unitate single (de asemenea, cunoscute sub numele de PC-uri all-in-one) sunt un subtip de calculatoare de birou, care combină monitorul și carcasa computerului într-o singură unitate. Monitorul utilizează de multe ori un touchscreen ca metodă opțională de date introduse de utilizator. Componentele interioare ale PC-ului sunt adesea situate în spatele monitorului și multe sunt construite similar cu laptop-urile.

Nettop

Un subtip de calculator de birou, nettop-ul, a fost introdus de Intel în februarie 2008, și este un calculator de birou caracterizat prin preț mic și funcționalitate specială. Un subtip similar de laptop-uri sau notebook-uri sunt netbook-urile. Linia de produse include noul procesor Intel Atom care special le permite să consume mai puțină energie și să fie construite în incinte mici.

PC home theater

Un PC home theater este un dispozitiv de convergență care combină funcțiile unui computer personal și un recorder video digital. Acesta este conectat la un televizor sau un monitor de dimensiuni cu cele ale televizoarelor, și este adesea folosit pentru fotografie digitală, muzică, video player, receptor TV și recorder video digital. PC-urile home theater sunt, de asemenea, menționate ca sisteme media sau servere media. Obiectivul general într-un PC home theater este de obicei de a combina mai multe sau toate componentele unui home theater într-o singură carcasă. Acestea pot fi achiziționate pre-configurate cu hardware-ul și software-ul necesare pentru a adăuga programe de televiziune la PC, sau pot fi încropite din componente discrete precum la MythTV, Windows Media Center, GB-PVR, SageTV, Famulent sau LinuxMCE. Mai recent, PC-

Pe 17 octombrie 2013, Microsoft a lansat Windows 8.1. El rezolvă unele aspecte ale Windows 8 care au fost criticate de către recenzori și include îmbunătățiri suplimentare la diferite aspecte ale sistemului de operare.

Cerințe hardware

PC-uri

Cerințele minime de sistem pentru Windows 8 sunt ușor mai ridicate decât cele de Windows 7. CPU trebuie să suporte Physical Address Extension (PAE), NX bit, și SSE2. Aplicațiile Windows Store necesită o rezoluție a ecranului de 1024×768 sau mai mare pentru a rula; o rezoluție de 1366×768 sau mai mare este necesar pentru a utiliza funcționalitatea snap. Pentru a primi certificare, Microsoft impune sisteme x86 candidate pentru a reveni din regimul de așteptare în 2 secunde sau mai puțin.

Cerințe hardware minime pentru Windows 8:

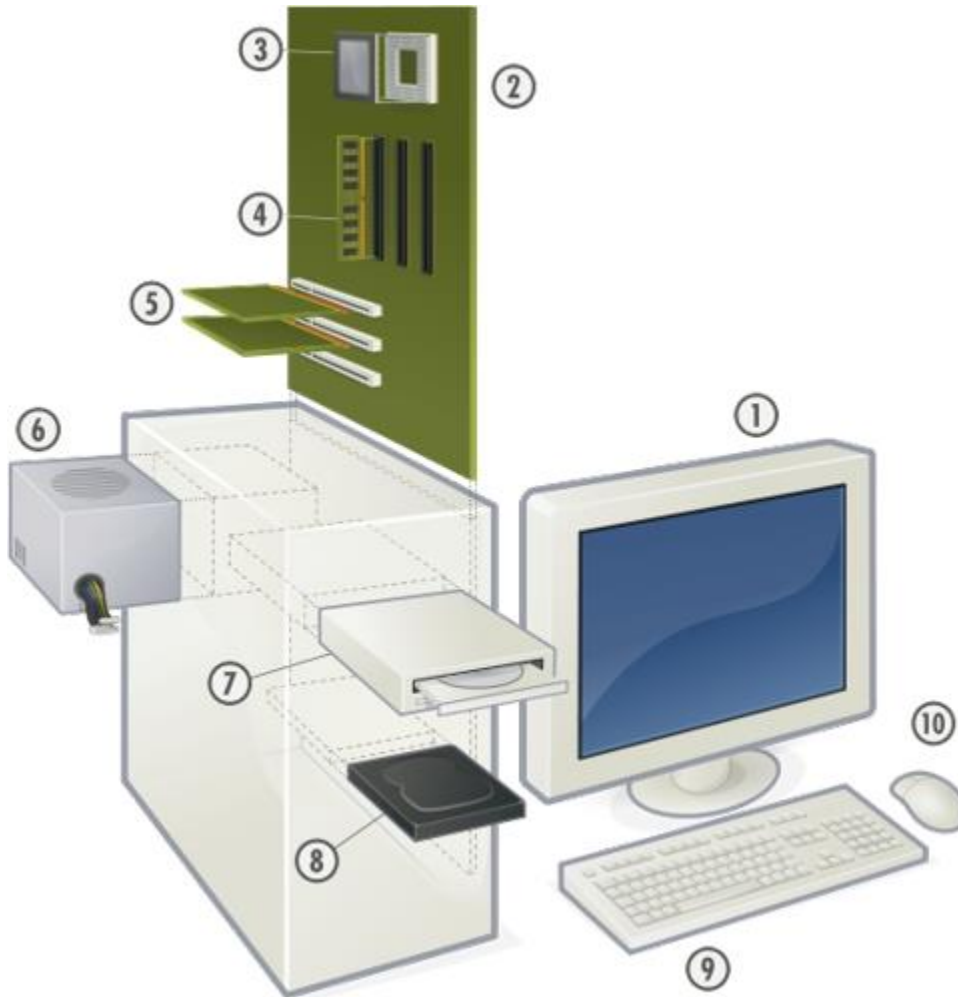
- **Cerința**
 - **Minim**
 - **Recomandat**
- Procesor
 - Rata de ceas de 1 GHz
IA-32 sau arhitectura x64
Suport pentru PAE, NX și SSE2
 - Arhitectura x64
Al doilea nivel Address Translation (SLAT) suport pentru Hyper-V
- Memorie (RAM)
 - Ediție IA-32: 1 GB
Ediție x64: 2 GB
 - 4 GB
- Plăci video
 - Dispozitiv grafic DirectX 9
Driver WDDM 1.0 sau mai nou
 - Dispozitiv de grafică DirectX 10
- Ecran de afișare
 - N / A
 - 1024×768 pixeli
- Dispozitiv de intrare
 - Tastatura și mouse-ul
 - Ecran multi-touch
- Spațiu pe hard disc
 - Ediție IA-32: 16 GB
Ediție x64: 20 GB
 - N / A
- Altele
 - N / A

- UEFI V2.3.1 Erata B cu Autoritatea de Certificare Microsoft Windows în baza sa de date
Trusted Platform Module (TPM)
Conectivitate la Internet

Specificația Microsoft Connected Standby, pe care furnizorii de hardware o pot respecta opțional, stabilește noi cerințe de consum de energie care se extind peste specificațiile minime de mai sus. Incluse în acest standard sunt o serie de cerințe de securitate specifice menite să îmbunătățească securitatea fizică, în special împotriva atacurilor Cold Boot.

.....

Hardware



Componentele hardware ale unui calculator personal modern:

1. Monitor
2. Placă de bază

3. CPU
4. RAM
5. Sloturi
6. Sursă
7. Unitate optică
8. hard disc
9. Tastatură
10. Maus

Hardware-ul este partea fizică a unui sistem informatic, spre deosebire de software, care este partea logică — cea care comandă hardware-ul prin intermediul unor programe (aplicații, sisteme de operare și drivere) — și de datele asupra cărora operează respectivul sistem de calcul.

Termenul este un cuvânt englez care se pronunță aproximativ 'haad-ue-ă și se traduce uzual cu echipament solid sau și cu articole de fierărie (de menaj). Hardware este ansamblul elementelor fizice și tehnice cu ajutorul cărora datele se pot culege, verifica, prelucra, transmite, afișa și stoca, apoi suporturile de memorare (dispozitivele de stocare) a datelor, precum și echipamentele de calculator auxiliare — practic, toate componentele de calculatoare și rețele de calculatoare concrete, tangibile.

Placa de bază

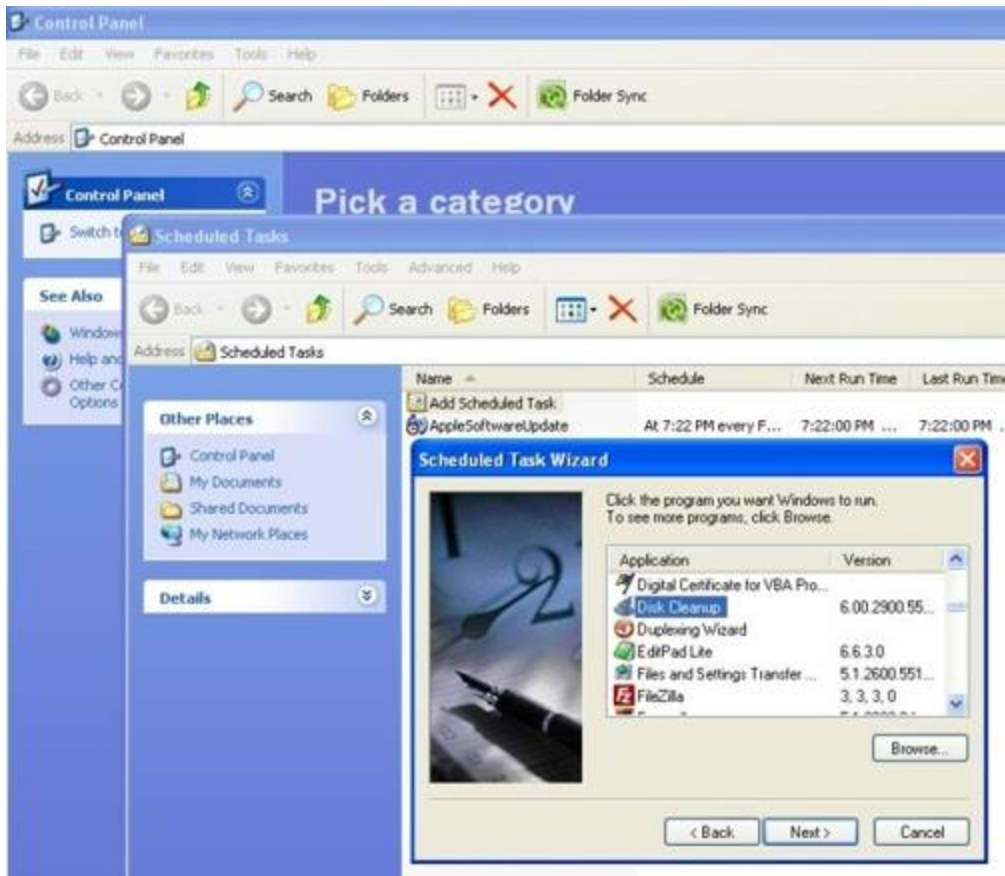
Placa de bază este componenta principală în interiorul carcasei. Este o placă mare de formă dreptunghiulară, cu circuite integrate care leagă celelalte părți ale computerului: microprocesor, memorie RAM, unități de disc (CD, DVD, hard disc etc.), precum și dispozitive periferice conectate prin porturi sau sloturi de extindere.

CD-ROM



Unitățile CD-ROM sunt folosite pentru a citi informațiile de pe CD-uri. Ele au rate de transfer de la 48X la 75X și chiar mai mari.

Întreținerea calculatorului



Arhivarea datelor

Puteți utiliza software pentru inscripționarea CD sau DVD inclus în calculator pentru a arhiva și stoca datele mai importante inclusiv fișiere personale, mesaje email, și linkuri utile.

Atunci când stocați datele scrise pe un disc, trebuie să utilizați software care include verificarea stocării datelor comparându-le cu cele de pe hard disc, pentru a fi siguri de o copie fidelă a originalului. În caul unor software de inscripționare, s-ar putea să trebuiască să activați manual această opțiune.

Crearea discurilor pentru recuperarea sistemului

Această operațiune se efectuează o singură dată, într-o perioadă în care calculatorul

funcționează corect. Dacă întâmpinați mai târziu probleme cu calculatorul, îl puteți aduce cu setările în starea originală folosind discurile de recuperare a sistemului create anterior.

Îndepărtarea programelor nefolosite

1. Faceți clic pe butonul Start din Windows, apoi pe Panoul de control (Control Panel).
2. Faceți clic pe Dezinstalare programe (Add or Remove Programs). Se va deschide fereastra respectiva
3. Selectați programul pe care doriți să o eliminați, faceți clic pe Dezinstalare.
4. Urmați instrucțiunile de pe ecran.

Unele programe au propriile lor opțiuni de dezinstalare. Se poate utiliza oricare din cele două posibilități.

Curățirea hard discului

Programul de curățire a hard discului eliberează spațiu pe hard disc îndepărtând fișere temporare și nefolosite (inclusiv fișierele temporare de pe Internet - Temporary Internet Files -, și din coșul de gunoi - Recycle Bin). Puteți rula acest program manual sau automat.

Curățirea manuală a hard discului

1. Faceți clic pe butonul Windows Start > All Programs > Accessories > System Tools, și apoi faceți clic pe Curățire disc (Disk Cleanup). Programul caută fișiere care pot fi șterse și calculează ce spațiu se poate elibera astfel.
2. Selectați, din lista afișată, fișierele care sunteți de acord să fie șterse, prin bifarea casetei de validare din dreptul fișierelor.
3. Faceți clic pe OK, apoi faceți clic pe Ștergere fișiere (Delete Files) pentru a finaliza ștergerea.

Curățirea automată a hard discului

1. Faceți clic pe butonul Windows Start > All Programs > Accessories > System Tools, și apoi faceți clic pe Programare sarcini (Scheduled Task).
2. Faceți clic pe Acțiune (Action), apoi faceți clic pe Creare bază de lucru (Create Basic Task). În cazul Windows XP, selectați direct Add Scheduled Task, dublu clic și apoi, în fereastra deschisă (Scheduled Task Wizard) clic Next și selectați programul dorit (Disk Cleanup) și clic Next.
3. Tastați un nume pentru sarcină și frecvența de rulare. Operațiunea poate dura foarte mult, astfel încât este indicat să alegeți un timp suficient de mare pentru a finaliza curățenia anterioară, și să mențineți calculatorul în funcțiune până se termină operațiunea.
4. Selectați ora la care doriți să înceapă rularea aplicației. și lunile în care va rula aceasta, clic Next
5. Alegeți un nume și o parolă.

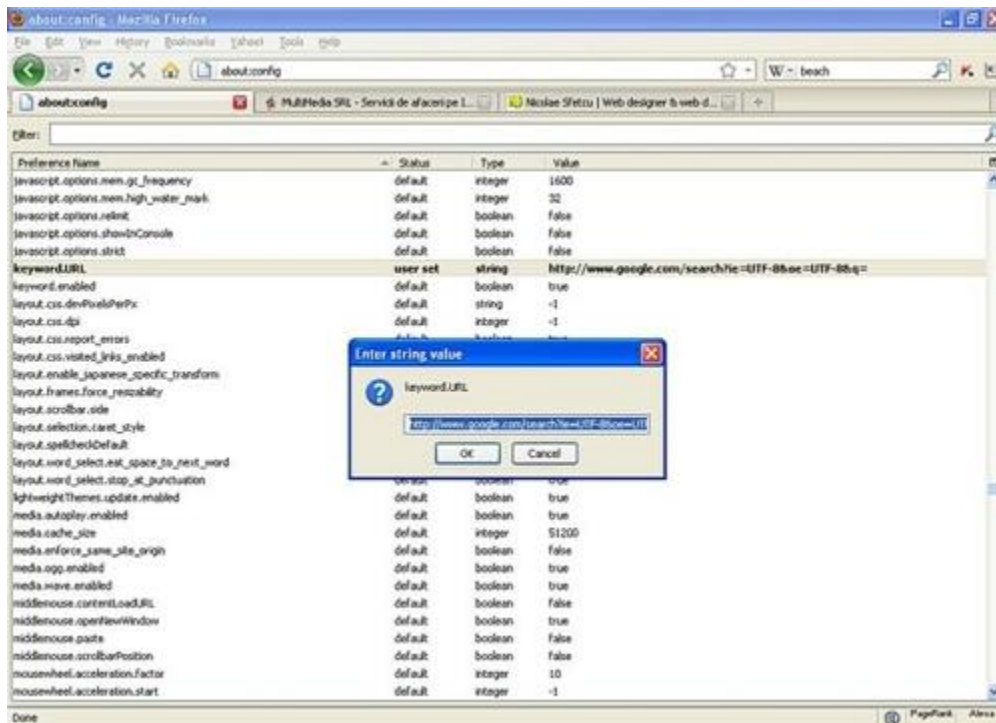
6. Când ați terminat, faceți clic pe Terminare (Finish). Operațiunea de curățire a discului va rula la intervalele setate de dvs.

.....

.....

Internet

Setează Google ca motorul de căutare implicit pentru Firefox



Ai descărcat o anumită aplicație care a instalat o bară de instrumente în browser. După instalare, constăți că atunci când scrii la adresa URL adresa incorectă unui sit web, Google nu te mai ajută direcționându-te către adresa corectă sau afișând rezultatele căutării pentru cuvântul respectiv. În schimb, intră Yahoo, AOL, sau alt motor de căutare, cu niște rezultate ale căutărilor departe, foarte departe de ceea ce ai tu nevoie.

Nicio problemă, poți să setezi din nou Google ca motor de căutare prestabilit.

Pentru aceasta, urmează etapele de mai jos:

1. Deschide Firefox, scrie “**about:config**” în bara de adrese. Apasă Enter. Firefox te atenționează să ai grijă cum umbli la aceste setări. Apasă butonul "I'll be careful", I

promise!" ("Voi avea grijă, promit!"). Ajunge pe pagina cu setările.

2. Caută rândul pentru “**keyword.url**” (rândurile sunt afișate în ordine alfabetică, așa cum se vede și în figură.

3. Click dreapta pe URL (coloana "Value"), și selectează “*modify*”

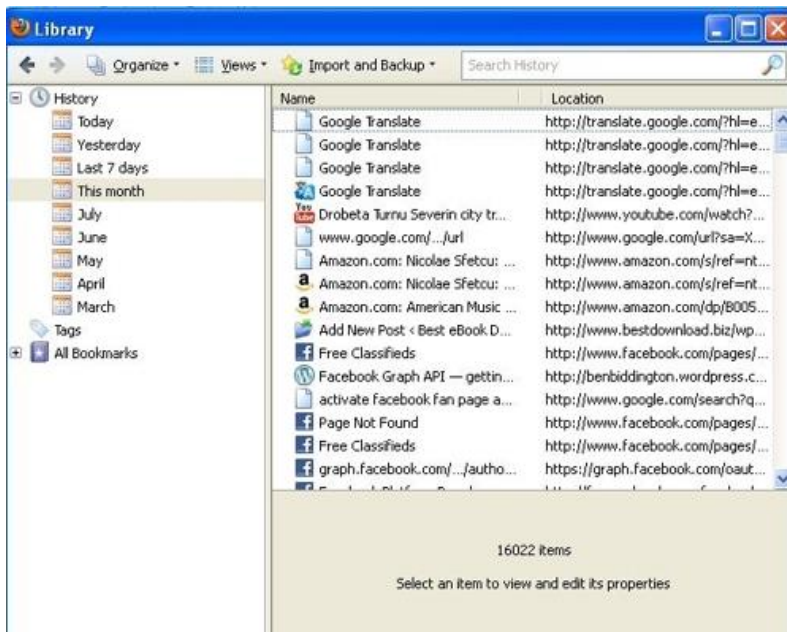
4. Copiază în fereastra care apare una din adresele de mai jos:

- <http://www.google.ro/search?btnI=M%C4%83+Simt+Norocos&ie=UTF-8&oe=UTF-8&q=>
(Google, varianta de căutare "Mă Simt Norocos", când Google te duce direct la cea mai bună potrivire găsită)
- <http://www.google.ro/search?ie=UTF-8&sourceid=navclient&gfns=1&q=>
(Google “BCăutare după nume”, direcționare directă către situl web în cazul potrivirii exacte, altfel afișează rezultatele căutării)
- <http://www.google.ro/search?ie=UTF-8&oe=UTF-8&q=>
(Căutare Google, fără a direcționa către un sit web anume, chiar și în cazul scrierii adresei exacte)

găsiți mai multe informații aici:

- http://support.mozilla.com/kb/Location+bar+search#Changing_the_keyword_service
- <http://kb.mozillazine.org/Keyword.URL>

Păstrarea evidenței paginilor web vizitate



În momentul vizitării unui site în cursul navigării pe Internet, adresa acestuia este salvată automat în meniul „History” din browser.

Aici se regăsește un istoric al tuturor site-urilor vizitate în decursul ultimelor luni, sub forma unei liste cronologice. Pentru săptămâna în curs evidența este ținută pe zile, săptămâni și luni.

Meniul oferă posibilitatea vizualizării adreselor după dată, alfabetic sau după numărul de accesări. Totodată se poate căuta în cadrul site-urilor vizitate după cuvinte-cheie.

.....

Cuprins

Calculatoare

- Programe pe calculator
- - Arhitectura programelor de memorat
- - Cod mașină
- - Limbaje de programare
- - - Limbaje de nivel inferior
- - - Limbaje de nivel superior
- - Proiectarea programelor
- - Buguri
- Componentele calculatorului
- - Unitatea de control
- - Unitatea logică aritmetică (ALU)
- - Memoria
- - Intrare/Ieșire (I/O)
- - Multitasking
- - Multiprocesare
- - Rețele de calculatoare și Internet
- - Paradigmele arhitecturii calculatoarelor

Calculatoare personale (PC)

- Tipuri de PC-uri
- - Staționare
- - - Stații de lucru
- - - Calculatoare de birou
- - - Calculatoare pentru jocuri
- - - Unități single (Calculatoare compacte)
- - - Nettop
- - - PC home theater
- - Portabile
- - - Laptop
- - - Înlocuitor pentru calculator de birou
- - - Netbook

- - - Tablete
- - - PC ultra-mobil
- - iPad
- - - Software
- Hardware pentru PC
- - Carcasa
- - Unitatea de alimentare
- - Procesorul
- - Placa de bază
- - Memoria principală
- - hard disc
- - Unitatea de afișare vizuală (Monitorul)
- - Placa video
- - Tastatura
- - Mouse
- - Alte componente
- - - Stocare în masă
- - - Comunicații între calculatoare:
- - - Periferice și cardurile adaptoare obișnuite:
- Software
- - Sistemul de operare
- - - Microsoft Windows
- - - OS X
- - - Linux
- - Aplicații
- Sisteme de operare
- Windows 8
- - Cerințe hardware
- - - PC-uri
- - - Tablete și convertibile
- Windows 7
- - Cerințe hardware
- - Limite de suport hardware
- - - Memorie fizică
- - - Limitele procesorului
- Windows Vista
- - Cerințe hardware
- Windows XP
- - Caracteristici
- - Versiuni Windows XP
- - - Service Pack 3 (Ultimul)
- - Cerințe de sistem
- - Cum inscripționați un CD
- - Cum schimbi numele
- - Desktopuri multiple
- - Reconstituirea unei stări anterioare

- - Textul iconurilor
- Microsoft Office
- - Microsoft PowerPoint
- - - Filme Flash
- - MS Office Live
- - - Caracteristici
- - - Cerințe de sistem
- - - Pentru afaceri
- - Traduceri
- Screensaver
- - Instalarea
- - Slide show și background
- - Securitate, bloguri, vremea
- - Screensaver-ul ca protecție împotriva accesului neautorizat
- - Screensaver-ul ca "nod la batistă" sau "energizant"
- - Ultimele articole de pe bloguri cu screensaver-ul
- - screensaver-ul ca buletin meteorologic

Hardware

- Placa de bază
- CD-ROM
- Combinații de taste

Întreținerea calculatorului

- Reguli generale
- Defragmentarea discului
- Verificarea erorilor pe hard disc
- - Verificarea erorilor de hard disc
- Programarea întreținerii
- - Zilnic:
 - - - Administrarea mesajelor de email
- - Săptămânal:
 - - - Protecția împotriva virușilor și alte aplicații nedorite
 - - - Îmbunătățirea performanțelor
 - - - Întreținerea browserului
 - - - Golirea coșului de gunoi
 - - - Arhivarea fișierelor mai importante pe CD sau DVD
- - Lunar:
 - - - Actualizarea sistemului de operare Windows
 - - - Verificați meniul de Start
 - - - Curățirea Desktopului
 - - - Verificarea stării generale a calculatorului
 - - - Creați un punct de reconstituire a unei stări anterioare în caz de necesitate
- - Trimestrial:
 - - - Parole
 - - - Curățenia calculatorului

Repararea calculatorului

- Tehnici și strategii generale de depanare

- - Verificare modulară
- - Cabluri
- - Învățați prin depanare
- - Luați notițe
- - Aruncați o privire?
- Erori de regiștri
- Programe-spion și viruși
- Instalarea hardware
- - Un sistem nou inclus în calculator nu este recunoscut ca parte a sistemului
- - Noul dispozitiv nu funcționează
- - Un alt dispozitiv nu funcționează după instalarea noului dispozitiv
- Audio
- - Nu există sunet
- - Mesaje de eroare de codec pentru anumite tipuri de fișiere
- - Sfaturi generale pentru o placă de sunet
- - - Nu se aude sunet de CD-urile audio (muzică)
- - - Portul Joystick nu funcționează
- - - Calculatorul se blochează sau repornește în timpul instalării
- - - Rezolvarea conflictelor hardware
- - - Cardul audio nu este detectat în mod automat
- - - CD nu pornește automat atunci când îl introduceți în unitate
- - - Nu se aude sunet din difuzoare
- - - Se aud sunete statice în fișierele wav
- Carcasa și sursa de alimentare
- CD, DVD
- - CD-ul (DVD-ul) nu poate fi citit, sau pornește foarte greu
- - Nu puteți scrie pe discul CD sau DVD
- - Nu puteți scoate CD-ul sau DVD-ul
- - Nu puteți adăuga date pe DVD
- - Titlurile pieselor muzicale nu sunt afișate pe CD
- - Mesaj de eroare la captura video
- - Nu puteți vedea filme DVD pe playere DVD
- Hard disc
- - Calculatorul este blocat și nu răspunde la comenzile tastaturii sau mouse-ului
- - Mesaje de eroare referitor la hard disc
- - Sfaturi generale la instalarea unui nou hard disc
- - - După instalarea unui nou hard disc
- - - După instalare computerul nu pornește, iar pe ecran nu apare nici un mesaj de eroare
- - - Ecranul rămâne negru atunci când porniți sistemul
- - - Sistemul nu recunoaște unitatea
- - - Vânzătorul a partiționat și formatat unitatea pentru dvs. în magazin, dar unitatea nu răspunde atunci când o instalați
- - - Sistemul se blochează în FDISK sau eșuează în crearea sau salvarea înregistrării partiției
- - - Apare mesajul de eroare de sistem "Drive not Ready"
- - - Apare mesajul de eroare FDISK "No Fixed Disk Present"

- - - Unitatea nu se formează la capacitate maximă
- - - Apare mesajul DOS "Disk Boot Failure," "Non-System Disk" sau "No ROM Basic - SYSTEM HALTED"
- Monitorul
- - Deteriorarea fosforului
- - Deteriorarea plamei
- - Vizibilitatea
- - Ecranul este fără imagine și LED-ul pentru pornirea monitorului nu este aprins
- - Ecranul este fără imagine
- - Imaginea de pe ecran este prea largă, strâmtă, deformată, sau neclară
- - Sfaturi generale pentru un monitor nou
- Placa de bază
- - Sistemul nu se alimentează deloc. Indicatorul de funcționare nu se aprinde, ventilatorul fin interiorul sursei de alimentare nu pornește, iar indicatorul luminos de pe tastatură nu se aprinde.
- - Sistem nefuncțional. Luminile tastaturii sunt aprinse, luminile indicatoare de putere sunt aprinse, iar hard discul se învâрте.
- - Sistem bootează doar de pe un sistem de bootare alternativ (floppy disc, CD, memorie flash). Hard discul poate fi citit și aplicațiile pot fi folosite, dar bootarea de pe hard disc este imposibilă.
- - Mesaj de eroare de citire "SECTOR NOT FOUND" sau alte mesaje de eroare indicând că anumite date nu pot să fie recuperate.
- - Disc formatat pe IBM PS/2 nu funcționează pe sistem.
- - După instalarea unui card de expansiune (card de rețea, etc), sistemul nu mai funcționează în mod corespunzător.
- - Mesajul pe ecran "Invalid Configuration" sau "CMOS Failure."
- - Ecranul este gol.
- - Sistemul nu bootează de pe hard disc, dar poate fi pornit de pe un sistem alternativ de bootare.
- - Probleme cu memorie
- - Ecranul se oprește periodic.
- - Eroare tastatură.
- - Nicio culoare pe ecran.
- - Unitatea C: picată.
- - Nu se poate porni sistemul după instalarea unui al doilea hard disc.
- - Sistem de operare lipsește de pe hard disc.
- - Anumite taste nu funcționează.
- Rețele de calculatoare
- - Dacă nu vă puteți conecta la un server sau dacă Windows raportează o eroare după ce faceți dublu clic pe Network Neighborhood, încercați mai întâi următoarele:
- - Dacă problema persistă, urmați aceste indicații:
- - Computerul se blochează atunci când sunt încărcate driverele.
- - Testele de diagnostic trec, dar conexiunea eșuează sau se înregistrează o eroare.
- - LED-ul LNK nu se aprinde.
- - LED-ul ACT nu se aprinde.
- - Adaptorul nu mai funcționează fără vreun motiv aparent.

- - Opțiunea Wake on LAN (WOL) nu funcționează.
- - Sfaturi de depanare de cablu crossover.
- - Atunci când există dubii dacă un hub funcționează corect, sau dacă setările de impedanță sunt problema, un cablu inversor vă poate ajuta să izolați componenta lipsă:

- Video

- - Unele fișiere video nu se pot vedea
- - Mesaje cu erori de codec pentru anumite fișiere
- - Fișierele necesare pentru vizualizare lipsesc sau sunt corupte
- - Sfaturi generale

Internet

- Setează Google ca motorul de căutare implicit pentru Firefox
- Păstrarea evidenței paginilor web vizitate
- Taste în loc de bookmark în Firefox
- Botnet
- - Anihilarea rețelelor botnet
- - Organizarea
- - Formarea și exploatarea
- - Măsuri de prevenție
- - Cum poți determina dacă ai calculatorul infestat cu boturi

Referințe

Despre autor

- Nicolae Sfetcu
- - De același autor
- - Contact

Editura

- MultiMedia Publishing

Cartea

Ediția MultiMedia Publishing <https://www.setthings.com/ro/e-books/intretinerea-si-repararea-calculatoarelor/>

- Digital: EPUB (ISBN 978-606-033-068-4), Kindle (ISBN 978-606-033-070-7), PDF (ISBN 978-606-033-069-1)

Dara publicării: 3 octombrie 2014

Amazon (Print, Kindle) <https://www.amazon.com/dp/1505439493/> (Cu ilustrații), <https://www.amazon.com/dp/1507686579/>

Smashwords (EPUB):

<https://www.smashwords.com/extreader/read/482134/1/intretinerea-si-repararea-calculatoarelor>

Google (EPUB, PDF): <https://books.google.ro/books?id=zza0rQEACAAJ>

eMag: <https://www.emag.ro/intretinerea-si-repararea-calculatoarelor-nicolae-sfetcu-pdf-pbro029p/pd/DT30H4BBM/>

Facebook: <https://www.facebook.com/CalculatoareReparare/>



Despre autor

Nicolae Sfetcu

Asociat și manager MultiMedia SRL și Editura MultiMedia Publishing.

Partener cu MultiMedia în mai multe proiecte de cercetare-dezvoltare la nivel național și european

Coordonator de proiect European Teleworking Development Romania (ETD)

Membru al Clubului Rotary București Atheneum

Cofondator și fost președinte al Filialei Mehedinți al Asociației Române pentru Industrie Electronica și Software Oltenia

Inițiator, cofondator și președinte al Asociației Române pentru Teleducare și Teleactivități

Membru al Internet Society

Cofondator și fost președinte al Filialei Mehedinți a Asociației Generale a Inginerilor din România

Inginer fizician - Licențiat în științe, Fizică, specialitatea Fizică nucleară. Master în Filosofie.

De același autor

Alte cărți scrise sau traduse de același autor:

- A treia lege a lui Darwin - O parodie reală a societății actuale (RO)
- Ghid Marketing pe Internet (RO)
- Bridge Bidding - Standard American Yellow Card (EN)
- Teleducru (Telework) (RO)
- Harta politică - Dicționar explicativ (RO)
- Beginner's Guide for Cybercrime Investigators (EN)
- How to... Marketing for Small Business (EN)
- London: Business, Travel, Culture (EN)
- Fizica simplificată (RO)
- Ghid jocuri de noroc - Casino, Poker, Pariuri (RO)
- Ghid Rotary International - Cluburi Rotary (RO)
- Proiectarea, dezvoltarea și întreținerea siturilor web (RO)
- Facebook pentru afaceri și utilizatori (RO)
- Întreținerea și repararea calculatoarelor (RO)
- Corupție - Globalizare - Neocolonialism (RO)
- Traducere și traducători (RO)
- Small Business Management for Online Business - Web Development, Internet Marketing, Social Networks (EN)
- Sănătate, frumusețe, metode de slăbire (RO)
- Ghidul autorului de cărți electronice (RO)
- Editing and Publishing e-Books (EN)
- Pseudoștiință? Dincolo de noi... (RO)
- European Union Flags - Children's Coloring Book (EN)
- Totul despre cafea - Cultivare, preparare, rețete, aspecte culturale (RO)
- Easter Celebration (EN)
- Steagurile Uniunii Europene - Carte de colorat pentru copii (RO)
- Paști (Paște) - Cea mai importantă sărbătoare creștină (RO)
- Moartea - Aspecte psihologice, științifice, religioase, culturale și filozofice (RO)
- Promovarea afacerilor prin campanii de marketing online (RO)
- How to Translate - English Translation Guide in European Union (EN)
- ABC Petits Contes (Short Stories) (FR-EN), par Jules Lemaître
- Short WordPress Guide for Beginners (EN)
- ABC Short Stories - Children Book (EN), by Jules Lemaître
- Procesul (RO), de Franz Kafka
- Fables et légendes du Japon (Fables and Legends from Japan) (FR-EN), par Claudius Ferrand

- Ghid WordPress pentru începători (RO)
- Fables and Legends from Japan (EN), by Claudius Ferrand
- Ghid Facebook pentru utilizatori (RO)
- Arsène Lupin, gentleman-cambrioleur (Arsene Lupin, The Gentleman Burglar) (FR-EN), par Maurice Leblanc
- How to SELL (eCommerce) - Marketing and Internet Marketing Strategies (EN)
- Arsène Lupin, The Gentleman Burglar (EN), by Maurice Leblanc
- Bucharest Tourist Guide (Ghid turistic București) (EN-RO)
- Ghid turistic București (RO)
- Ghid WordPress pentru dezvoltatori (RO)
- French Riviera Tourist Guide (Guide touristique Côte d'Azur) (EN-FR)
- Guide touristique Côte d'Azur (FR)
- Ghid pagini Facebook - Campanii de promovare pe Facebook (RO)
- Management, analize, planuri și strategii de afaceri (RO)
- Guide marketing Internet pour les débutants (FR)
- Gambling games - Casino games (EN)
- Death - Cultural, philosophical and religious aspects (EN)
- Indian Fairy Tales (Contes de fées indiens) (EN-FR), by Joseph Jacobs
- Contes de fées indiens (FR), par Joseph Jacobs
- Istoria timpurie a cafelei (RO)
- Londres: Affaires, Voyager, Culture (London: Business, Travel, Culture) (FR-EN)
- Cunoaștere și Informații (RO)
- Poker Games Guide - Texas Hold 'em Poker (EN)
- Gaming Guide - Gambling in Europe (EN)
- Crăciunul - Obiceiuri și tradiții (RO)
- Christmas Holidays (EN)
- Introducere în Astrologie (RO)
- Psihologia mulțimilor (RO), de Gustave Le Bon
- Anthologie des meilleurs petits contes français (Anthology of the Best French Short Stories) (FR-EN)
- Anthology of the Best French Short Stories (EN)
- Povestea a trei generații de fermieri (RO)
- Web 2.0 / Social Media / Social Networks (EN)
- The Book of Nature Myths (Le livre des mythes de la nature) (EN-FR), by Florence Holbrook
- Le livre des mythes de la nature (FR), par Florence Holbrook
- Misterul Stelelor Aurii - O aventură în Uniunea Europeană (RO)
- Anthologie des meilleures petits contes françaises pour enfants (Anthology of the Best French Short Stories for Children) (FR-EN)
- Anthology of the Best French Short Stories for Children (EN)
- O nouă viață (RO)
- A New Life (EN)
- The Mystery of the Golden Stars - An adventure in the European Union (Misterul stelelor aurii - O aventură în Uniunea Europeană) (EN-RO)
- ABC Petits Contes (Scurte povestiri) (FR-RO), par Jules Lemaître

- The Mystery of the Golden Stars (Le mystère des étoiles d'or) - An adventure in the European Union (Une aventure dans l'Union européenne) (EN-FR)
- ABC Scurte povestiri - Carte pentru copii (RO), de Jules Lemaitre
- Le mystère des étoiles d'or - Une aventure dans l'Union européenne (FR)
- Poezii din Titan Parc (RO)
- Une nouvelle vie (FR)
- Povestiri albastre (RO)
- Candide - The best of all possible worlds (EN), by Voltaire
- Şah - Ghid pentru începători (RO)
- Le papier peint jaune (FR), par Charlotte Perkins Gilman
- Blue Stories (EN)
- Bridge - Sisteme și convenții de licitație (RO)
- Retold Fairy Tales (Povești repovestite) (EN-RO), by Hans Christian Andersen
- Povești repovestite (RO), de Hans Christian Andersen
- Legea gravitației universale a lui Newton (RO)
- Eugenia - Trecut, Prezent, Viitor (RO)
- Teoria specială a relativității (RO)
- Călătorii în timp (RO)
- Teoria generală a relativității (RO)
- Contes bleus (FR)
- Sunetul fizicii - Acustica fenomenologică (RO)
- Teoria relativității - Relativitatea specială și relativitatea generală (RO), de Albert Einstein
- Fizica atomică și nucleară fenomenologică (RO)
- Louvre Museum - Paintings (EN)
- Materia: Solide, Lichide, Gaze, Plasma - Fenomenologie (RO)
- Căldura - Termodinamica fenomenologică (RO)
- Lumina - Optica fenomenologică (RO)
- Poems from Titan Park (EN)
- Mecanica fenomenologică (RO)
- Solaris (Andrei Tarkovsky): Umanitatea dezumanizată (RO)
- De la Big Bang la singularități și găuri negre (RO)
- Schimbări climatice - Încălzirea globală (RO)
- Electricitate și magnetism - Electromagnetism fenomenologic (RO)
- Știința - Filosofia științei (RO)
- La Platanie - Une aventure dans le monde à deux dimensions (FR)
- Climate Change - Global Warming (EN)
- Poèmes du Parc Titan (FR)
- Mecanica cuantică fenomenologică (RO)
- Isaac Newton despre acțiunea la distanță în gravitație - Cu sau fără Dumnezeu? (RO)
- The singularities as ontological limits of the general relativity (EN)
- Distincția dintre falsificare și respingere în problema demarcației la Karl Popper (RO)
- Buclele cauzale în călătoria în timp (RO)
- Epistemologia serviciilor de informații (RO)

- Evoluția și etica eugeniei (RO)
- Filosofia tehnologiei blockchain - Ontologii (RO)
- Imre Lakatos: Euristica și toleranța metodologică (RO)
- Controversa dintre Isaac Newton și Robert Hooke despre prioritatea în legea gravitației (RO)
- Singularitățile ca limite ontologice ale relativității generale (RO)
- Filmul Solaris, regia Andrei Tarkovsky – Aspecte psihologice și filosofice (RO)
- Tehnologia Blockchain - Bitcoin (RO)
- Fizica fenomenologică - Compendiu - Volumul 1 (RO)
- Causal Loops in Time Travel (EN)
- Chinese Fables and Folk Stories (Fables et histoires populaire chinoises) (EN-FR)
- Isaac Newton on the action at a distance in gravity: With or without God? (EN)
- Isaac Newton vs Robert Hooke sur la loi de la gravitation universelle (FR)
- Epistemology of Intelligence Agencies (EN)
- The distinction between falsification and refutation in the demarcation problem of Karl Popper (EN)
- Isaac Newton vs. Robert Hooke on the law of universal gravitation (EN)
- Evolution and Ethics of Eugenics (EN)
- Solaris, directed by Andrei Tarkovsky - Psychological and philosophical aspects (EN)
- La philosophie de la technologie blockchain - Ontologies (FR)
- Philosophy of Blockchain Technology - Ontologies (EN)
- Isaac Newton sur l'action à distance en gravitation : Avec ou sans Dieu ? (FR)
- Imre Lakatos: L'heuristique et la tolérance méthodologique (FR)
- Fizica fenomenologică - Compendiu - Volumul 2 (RO)
- Épistémologie des services de renseignement (FR)
- Boucles causales dans le voyage dans le temps (FR)
- Le film Solaris, réalisé par Andrei Tarkovski - Aspects psychologiques et philosophiques (FR)
- Les singularités comme limites ontologiques de la relativité générale (FR)
- Etica Big Data în cercetare (RO)
- Teorii cauzale ale referinței pentru nume proprii (RO)
- La distinction entre falsification et rejet dans le problème de la démarcation de Karl Popper (FR)
- Epistemologia gravitației experimentale – Raționalitatea științifică (RO)
- The Adventures of a Red Ant, by Henri de la Blanchère (EN)
- Big Data (RO)
- Tapetul galben, de Charlotte Perkins Gilman (RO)
- Evolution et éthique de l'eugénisme (FR)
- Imre Lakatos: Methodological Tolerance and Heuristic (EN)
- Gravitația (RO)
- Filosofia contează - Prezentări și recenzii (RO)
- Les aventures d'une fourmi rouge (The adventures of a red ant), par (by) Henri de la Blanchère (FR-EN)
- Big Data Ethics in Research (EN)
- Înțeles, sens și referință în filosofia limbajului și logica filosofică (RO)

- Epistemology of experimental gravity - Scientific rationality (EN)
- Fables et histoires populaires chinoises, par Mary Hayes Davis et Chow-Leung (FR)
- Causal Theories of Reference for Proper Names (EN)
- Last Thoughts, by Henri Poincaré (EN)
- Memories of a Sparrow, by Henri de la Blanchère (EN)
- Les mémoires d'un Pierrot (Memories of a Sparrow), by Henri de la Blanchère (FR-EN)
- De ce (nu) suntem fericiți? (RO)
- Excel - Ghid pentru începători (RO)
- PowerPoint - Ghid pentru începători (RO)
- Epistémologie de la gravité expérimentale - Rationalité scientifique (FR)
- L'éthique des mégadonnées (Big Data) en recherche (FR)
- Théories causales de la référence pour les noms propres (FR)
- Emoțiile și inteligența emoțională în organizații (RO)
- Inteligența emoțională (RO)
- Emotions and Emotional Intelligence in Organizations (EN)
- Émotions et intelligence émotionnelle dans les organisations (FR)
- Teste de inteligență, probleme de logică, puzzle și amuzamente matematice - Volumul 1+2, de Henry Ernest Dudeney (RO)
- Filosofie - Noțiuni de bază (RO)

Contact

Email: nicolae@sfetcu.com

Facebook/Messenger: <https://www.facebook.com/nicolae.sfetcu>

Twitter: <http://twitter.com/nicolae>

LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/nicolaesfetcu>

YouTube: <https://www.youtube.com/c/NicolaeSfetcu>

Editura

MultiMedia Publishing

*web design, comerț electronic, alte aplicații web * internet marketing, seo, publicitate online, branding * localizare software, traduceri engleză și franceză * articole, tehnoredactare computerizată, secretariat * prezentare powerpoint, word, pdf, editare imagini, audio, video * conversie, editare și publicare cărți tipărite și electronice, isbn*

Tel./ WhatsApp: 0040 745 526 896

Email: office@multimedia.com.ro

MultiMedia: <http://www.multimedia.com.ro/>

Online Media: <https://www.setthings.com/>

Facebook: <https://www.facebook.com/multimedia.srl/>

Twitter: <http://twitter.com/multimedia>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/multimedia-srl/>